

UE AD FIL A1

UE Services FISE A3 LOGIN

API gRPC

2024-2025

Hélène Coullon



IMT Atlantique

Bretagne-Pays de la Loire

École Mines-Télécom

Table of Contents

1. Les concepts de base de RPC
2. Un peu d'histoire
3. gRPC

Les concepts de base de RPC

Remote Procedure Call

1. **Définition de l'API** avec un “Interface Definition Language” (IDL)
2. **Appel à distance** par un client d'une méthode/procédure fournie par un serveur
 - la *distance* est cachée à l'utilisateur
 - utilisation des méthodes du serveur comme une bibliothèque
 - fonctionnement basé sur un design pattern de **Proxy**

Interface Definition Language (IDL)

- Langage pour définir une **interface**, un **contrat** entre un client et un serveur (entre des services)
- Permet de définir la **signature** des méthodes/procédures distantes
- Permet de spécifier le **type des messages** d'entrée et de sortie des méthodes

- Les stubs sont les **codes générés automatiquement** depuis la définition de l'interface avec l'IDL
- Il s'agit de deux **proxy** : un pour le client et un pour le serveur
 - sérialisation/désérialisation des entrées/sorties
 - aussi appelé marshalling/unmarshalling
 - transformation des données de la mémoire locale pour envoi sur le réseau
 - réception et transformation des données reçues par le réseau
 - gestion de protocoles réseaux utilisés

Diagramme de fonctionnement

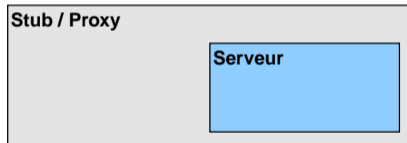
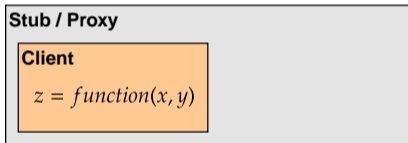


Diagramme de fonctionnement

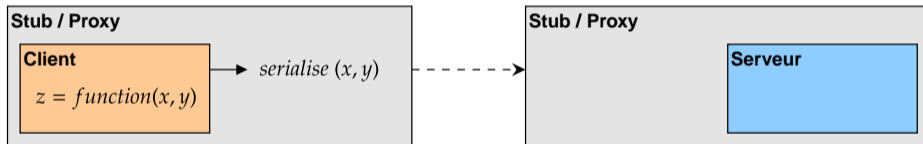


Diagramme de fonctionnement

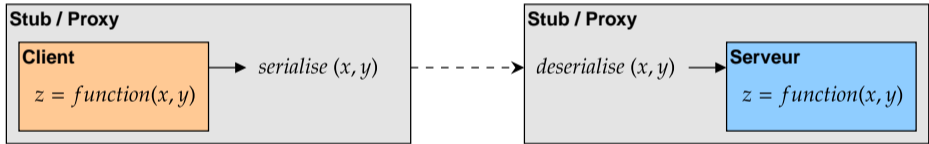


Diagramme de fonctionnement

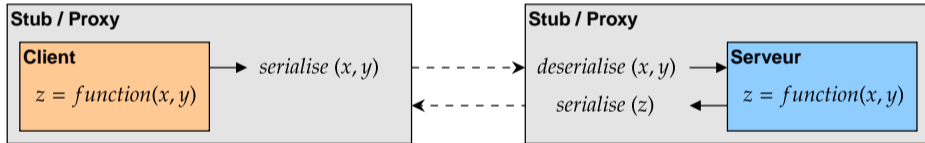
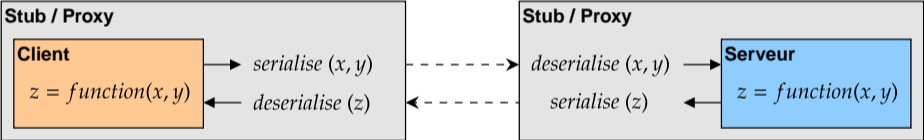


Diagramme de fonctionnement



Un peu d'histoire

Remote Procedure Call : ce type de communication et d'API entre un client et un serveur est apparu avant REST

- Apparition dans les années 1980

CORBA 1991

- Common Object Request Broker Architecture
- Basé sur TCP/IP
- Composants sur des OS différents
- Composants écrits en différents langages
- Composants sur des réseaux différents

SOAP 1998

- Simple Object Access Protocol, Microsoft
- Standard d'échange entre "web services" utilisant le format XML
- Basé sur HTTP (portabilité)
- SOAP est le successeur de XML-RPC
- L'IDL de SOAP est "Web Service Definition Language" (WSDL)
- SOAP est **toujours** réputé pour sa sécurité et largement utilisé pour les systèmes bancaires !

Un premier pas vers REST avec SOAP !

gRPC

De retour dans les années 90 ?

- Framework OpenSource proposé par Google
- Basé sur HTTP/2.0 pour allier flexibilité et efficacité
- Compatible avec de nombreux langages modernes
 - <https://grpc.io/docs/languages/>
- Utilisé par des acteurs majeurs
 - Google (bien sûr)
 - Netflix
 - CoreOS
 - CISCO
 - etc.

Protocol Buffers - l'IDL de gRPC

- Spécification des signatures de procédures par service
- Structure des messages d'entrée et de sortie

```
1 |syntax = "proto3";
2 |
3 |service Movie {
4 |    rpc GetMovieByID(MovieID) returns (MovieData) {}
5 |    rpc DeleteMovieByID(MovieID) returns (MovieData) {}
6 |    rpc UpdateMovieByID(MovieData) returns (MovieData) {}
7 |    rpc GetMovieByTitle(MovieTitle) returns (MovieData) {}
8 |    rpc GetListMovies(Empty) returns (stream MovieData) {}
9 |}
10|
11|message MovieID {
12|    string id = 1;
13|}
14|
15|message MovieTitle {
16|    string title = 1;
17|}
18|
19|message MovieData {
20|    string title = 1;
21|    float rating = 2;
22|    string director = 3;
23|    string id = 4;
24|}
25|
26|message Empty {
27|
28|}
```

- **Unary RPCs**
 - Le client envoie une seule requête au serveur
 - Le client reçoit une unique réponse
 - Appel de fonction normal
- **Server streaming RPCs**
 - Le client envoie une seule requête
 - Le client reçoit une séquence de messages (stream) en réponse
- **Client streaming RPCs**
 - Le client envoie une séquence de messages (stream)
 - Le client reçoit une unique réponse
- **Bidirectional streaming RPCs**
 - Le client envoie un stream
 - Le client reçoit un stream

Unary RPC

```
rpc Hello (HelloRequest) returns (HelloReply)
```

Server streaming RPC

```
rpc Hello (HelloRequest) returns (stream HelloReply)
```

Client streaming RPC

```
rpc Hello (stream HelloRequest) returns (HelloReply)
```

Bidirectional streaming RPCs

```
rpc Hello (stream HelloRequest) returns (stream HelloReply)
```

- **Synchrone** : l'appel de méthode est bloquant
- **Asynchrone** : l'appel de méthode est non bloquant, une synchronisation est rendue explicite quand la réponse est nécessaire

Stub et Servicer générés

Deux fichiers générés à partir de l'interface `nom.proto`

- `nom_pb2_grpc.py` : contient les stubs client et serveur
- `nom_pb2.py` : gère les types de messages et la sérialisation/désérialisation

Dans `nom_pb2_grpc.py` un Stub et un Servicer

- Stub
 - Il s'agit du **Stub client**
 - Le code client doit **utiliser** cette classe pour faire les appels distants
- Servicer
 - Il s'agit du **Stub serveur**
 - Le code serveur doit **surcharger** cette classe pour donner l'implémentation des procédures distantes

Comparaison à REST et GraphQL

	Performances	Debug	Découverte	Flexibilité	Nb fonctions
REST/OpenAPI					
gRPC					
GraphQL					

	gRPC	REST/OpenAPI
Flexibilité	modifier fichier proto re-générer Stubs modifier les codes	modifier requêtes modifier les codes
Dépendances	install gRPC pour tous les langages	installation bibliothèques
Travail	explosion du nb procédures	explosion nb points d'entrée

Exemple d'application mélangeant gRPC et REST

Un exemple d'application fournie par Google qui utilise gRPC pour les communications entre les micro-services internes, avec plusieurs langages à la fois.

<https://github.com/GoogleCloudPlatform/microservices-demo>

Tutoriel gRPC